

ROBÓTICA – Junior II

Programa	
<p>Utilización del Kit</p> <p>LEGO MINDSTORMS</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Lógica matemática • Organización espacial • Direccionalidad • Resolución de problemas • Lenguajes básicos de programación
<p>ARDUINO</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Elaboración de Prototipos y Proyectos
<p>Robótica “libre”</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Espacio para libre expresión y creación de proyectos y puestas en funcionamiento, ya sea en forma individual o grupal // 10 hs – 4 clases