

ROBÓTICA – Junior I

Programa	
<p>Utilización de los Kits</p> <p>LEGO WEDO</p> <p>y</p> <p>LEGO MINDSTORMS</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conformación de Grupos y reconocimiento del material • Reconocimiento de cada componente y su función • Plataforma de programación • Áreas temáticas y programación • Elementos de uso: poleas, engranajes y palancas • Uso de Sensores • Cálculos básicos • Elaboración de múltiples proyectos en base a modelos de robots • Creación libre e imaginaria <p>Con el uso sincronizado de las herramientas anteriores la meta final es lograr que los niños logren:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lógica matemática • Organización espacial • Direccionalidad • Resolución de problemas • Lenguajes básicos de programación • Aprendizaje por ensayo-error • Perseverancia y espíritu de superación
<p>Robótica “libre”</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Espacio para libre expresión y creación de proyectos y puestas en funcionamiento, ya sea en forma individual o grupal // 10 hs – 4 clases